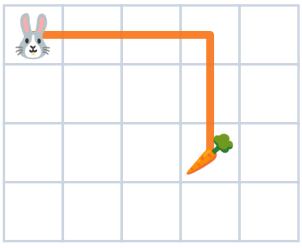
Konu Özeti: Nesnelerin Geometrisi (2) 🦋

🗺️ Ünite Haritası

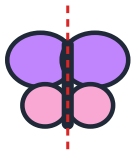
🦋 Nesnelerin Geometrisi (2)

- 🎯 **Ölçüt** — en kısa yol, uğranacak yer
- 🛣️ **Seçenekler** — yolları bul, adımları say
- ➡️ **Kodlama** — 3 ➡️ 2 ⬇️
- 🚧 **Plan değişir** — yol kapanınca yeni yol
- 🦋 **Simetri** — katlanınca iki yarı üst üste gelir
- ✂️ **Simetri doğrusu** — şekli iki eş yarıya ayırır

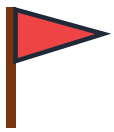
👀 Bir Bakışta



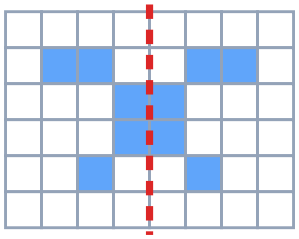
3 ➡️ 2 ⬇️



simetrik



simetrik değil



tamamlanmış simetri

✍️ Kendini dene — Simetrik mi?



simetrik | değil



simetrik | değil



simetrik | değil

Sorumasyon · Tüm hakları saklıdır. · 2026

📝 Öğrendiklerimiz

- 🎯 Bir hedefe gitmeden önce ölçüt belirleriz: en kısa yol, bir yere uğramak gibi.
- 🛣️ Gidebileceğimiz yolları bulur, adımları sayarak karşılaştırırız. Ölçüte uyan yolu seçeriz.
- ➡️ Yolu oklar ve adım sayısıyla kodlarız: "3 ➡️ 2 ⬇️" = 3 adım sağa, 2 adım aşağı.
- 🚧 Yol kapanır ya da ölçüt değişirse planımızı değiştiririz.
- 🦋 Bir şekli katlayınca iki yarısı tam üst üste geliyorsa şekil simetriktir.
- ✂️ Şekli iki eş yarıya ayıran çizgiye simetri doğrusu denir.
- 🔤 A, H, M, T, U, V, Y gibi harfler; kelebek, yaprak ve kalp simetriktir.

🔑 Anahtar Kavramlar

ölçüt Neye göre seçeceğimiz	**rota** Hedefe giden yol	**kodlama** Okla ve sayıyla yol yazma
simetri İki yarı aynı	**simetri doğrusu** Katlama çizgisi	**plan** Önceden düşünmek

✅ Hatırla

1. "2 ⬇️" ne demek? → 2 adım aşağı
2. Yol kapanınca ne yaparız? → Yeni yol seçeriz
3. Kelebek simetrik mi? → Evet
4. Anahtar simetrik mi? → Hayır
5. Simetri doğrusu ne yapar? → Şekli iki eş yarıya ayırır

Sorumasyon · Tüm hakları saklıdır. · 2026