Konu Özeti: Dört İşlem Problemleri 🧩

🗺️ Ünite Haritası

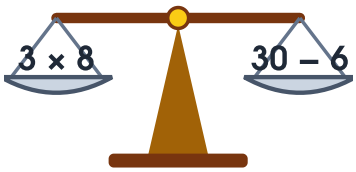
🧩 Dört İşlem Problemleri

🧭 **Yönergeler** sırayla uygula · işleme çevir	📖 **Anla** verilenler · istenen	💭 **Planla** tahmin et · işlemi seç
✍️ **Uygula** işlemleri yap	✅ **Kontrol et** ters işlem · tahminle karşılaştır	🟰 **Eşitlik** 3 × 8 = 30 – 6

👀 Bir Bakışta



12 → 24 → 30 → 10



3 × 8 = 30 – 6

📝 Öğrendiklerimiz

- 🧭 Yönergeleri sırasıyla uygularız; sıra değişirse sonuç değişebilir.
- 📖 Problemi çözerken önce verilenleri ve isteneni belirleriz.
- 💭 Sonucu tahmin eder, gereken işlemlere karar veririz.
- ✅ Sonucu tahminle karşılaştırır, ters işlemle kontrol ederiz.
- ✏️ Günlük yaşamdan para, zaman, uzunluk ve tartma problemleri kurabiliriz.
- 🟰 Eşittir işareti iki tarafın aynı değerde olduğunu gösterir: 24 = 4 × 6 = 30 – 6.

Sorumasyon · Tüm hakları saklıdır. · 2026

🔑 Anahtar Kavramlar

yönerge	verilenler	istenen	eşitlik
sıralı adımlar	bilinenler	bulunacak	iki taraf aynı

✅ Hatırla

1. 12 → × 2 → + 6 → ÷ 3 → 10
2. 5 + ? = 4 × 3 → 7
3. "Kaldı" sorusunda işlem? → çıkarma
4. 100 – 74 = ? → 26

✍️ Kendini dene — Eşitliği tamamla.

2 × 8 = 10 + ☐ **25 – 5 = 4 × ☐** **☐ ÷ 3 = 2 + 4**

✍️ Kendi kurduğun bir problemi çiz ve çöz.

Sorumasyon · Tüm hakları saklıdır. · 2026