Etkinlik 1 Bilim insanlarını çalışmalarıyla eşleştir.

🚀 Alper Gezeravcı	İlk Türk uçağını yaptı.
🏺 Jale İnan	Uzaya giden ilk Türk astronot
✈️ Vecihi Hürkuş	İlk kadın arkeoloğumuz
🧬 Aziz Sancar	Su ile çalışan saatler yaptı.
⚙️ El-Cezerî	Telefonu icat etti.
☎️ Graham Bell	DNA onarımını araştırdı.

Etkinlik 2 Doğru cevabı daire içine al.

📍 "Nerede?" neyi sorar?
yer **zaman**

📅 "Ne zaman?" neyi sorar?
zaman **kişi**

👤 "Kim?" neyi sorar?
kişi **yer**

🤔 "Neden?" neyi sorar?
sebep **yer**

🔧 "Nasıl?" neyi sorar?
yol, yöntem **kişi**

📦 "Ne?" neyi sorar?
nesne, olay **zaman**

Etkinlik 3 Hayalindeki buluşu çiz ve adını yaz.

Sorumasyon · Tüm hakları saklıdır. · 2026

Etkinlik 4 Metni oku. 5N1K sorularını cevapla.

Aziz Sancar 1946 yılında Mardin'in Savur ilçesinde doğdu. Çocukken çok kitap okur, derslerine çalışırdı. Önce doktor oldu, sonra bilim insanı olarak çalıştı. Laboratuvarda yıllarca deney yaptı. Vücudumuzdaki hücrelerin zarar gören DNA'larını nasıl onardığını araştırdı. Bu çalışmasıyla **2015 yılında Nobel Kimya Ödülü**'nü kazandı. Ödülünü Anıtkabir'e bıraktı.

1. Kim? ☐
2. Nerede doğdu? ☐
3. Ne zaman Nobel Ödülü aldı? ☐
4. Ne araştırdı? ☐
5. Nasıl çalıştı? ☐
6. Ödülünü nereye bıraktı? ☐

Etkinlik 5 Bilim insanının özelliği mi? Evetse yeşil, hayırsa kırmızı daireyi boya.

💪 zorlanınca yeniden dener ◯ evet ◯ hayır	😴 işini hep sonraya bırakır ◯ evet ◯ hayır	📋 çalışmasını planlar ◯ evet ◯ hayır	❓ merak eder, soru sorar ◯ evet ◯ hayır
🙈 bilgiyi kontrol etmeden inanır ◯ evet ◯ hayır	🛠️ yeni fikirler üretir ◯ evet ◯ hayır	🏳️ ilk denemede vazgeçer ◯ evet ◯ hayır	⏰ zamanını iyi kullanır ◯ evet ◯ hayır

Sorumasyon · Tüm hakları saklıdır. · 2026

Etkinlik 6 Özellikleri anlamlarıyla eşleştir.

💪 azimli	İşini adım adım düzenler.
📋 planlı	Başarısız olsa da yeniden dener.
🛠️ üretken	Bilgiyi güvenilir kaynaktan doğrular.
🧘 öz denetimli	Kendi çalışmasını kontrol eder.
✅ doğru bilgiyi ayırt eden	Yeni şeyler ortaya koyar.

Etkinlik 7 Bilgi kaynağı güvenilir mi? Doğru dairenin numarasını yaz.

	✅ Güvenilir	❌ Güvenilmez
📚 kütüphanedeki ansiklopedi	◯	◯
💬 tanımadığım birinin mesajı	◯	◯
🏛️ bakanlığın resmî sitesi	◯	◯
🗣️ "Duydum ki..." söylentisi	◯	◯
👩‍🏫 öğretmenimin anlattıkları	◯	◯
📲 doğrulanmamış sosyal medya haberi	◯	◯

Sorumasyon · Tüm hakları saklıdır. · 2026

Etkinlik 8 Bu bilim insanı hangi alanda çalıştı? Daire içine al.

1 
Ali Kuşçu
gök bilimi | müzik

2 
Cahit Arf
matematik | resim

3 
Marie Curie
bilim | tiyatro

4 
Thomas Edison
ampul | kilim

5 
Fuat Sezgin
bilim tarihi | dans

6 
Alper Gezeravcı
uzay | deniz

7 
Jale İnan
arkeoloji | sinema

8 
Vecihi Hürkuş
uçak | telefon

Etkinlik 9 Telefonun geçmişten günümüze değişimini sırala. Kutulara 1, 2, 3, 4 yaz.

☐  Küçük, kablosuz cep telefonu

☐  Tuşlu, kablolu telefon

☐  Dokunmatik ekranlı akıllı telefon

☐  Çevirmeli, kablolu eski telefon

Etkinlik 10 Eski mi, yeni mi? Daire içine al.


eski | yeni


eski | yeni


eski | yeni


eski | yeni


eski | yeni


eski | yeni


eski | yeni


eski | yeni

Sorumasyon · Tüm hakları saklıdır. · 2026

Etkinlik 11 Eski telefonla akıllı telefonu karşılaştır. Özelliği varsa ✓, yoksa × koy.

	Eski telefon	Akıllı telefon
🗣️ Uzaktaki biriyle konuşulur.	☐	☐
🔌 Kabloyla duvara bağlıdır.	☐	☐
📷 Fotoğraf çeker.	☐	☐
🎒 Cebe sığar, taşınır.	☐	☐
🔔 Çalar, arama gelir.	☐	☐

Etkinlik 12 Tablona bak. Soruları cevapla.

1. Eski ve yeni telefonun benzer (değişmeyen) özellikleri nelerdir?

2. Hangi özellikler değişmiştir?

3. Telefonun yapılış amacı değişti mi?

4. Gelecekte telefonlar nasıl olacak? Tahmin et.

Etkinlik 13 Hangi sanat dalı? Daire içine al.

🎭

tiyatro resim

🎵

müzik heykel

🎬

sinema dans

📖

edebiyat müzik

Sorumasyon · Tüm hakları saklıdır. · 2026

Etkinlik 14 Değişen mi, değişmeyen mi? Doğru dairenin numarasını yaz.

	Değişen	Değişmeyen
Lambanın amacı: aydınlatmak	○	○
Ateşten elektriğe geçiş	○	○
Telefonun boyutu	○	○
Telefonun amacı: konuşmak	○	○
Müziği dinlediğimiz araç	○	○
Müzik dinleme isteğimiz	○	○

Etkinlik 15 Aydınlatma araçlarını incele. Soruları cevapla.


meşale → 
kandil → 
gaz lambası → 
ampul → 

LED lamba

1. En eski aydınlatma aracı hangisi? _____
2. Elektrikle çalışanlar hangileri? _____
3. Hepsinin ortak amacı nedir? _____

Etkinlik 16 20 yıl sonraki bir telefonu çiz.

Sorumasyon · Tüm hakları saklıdır. · 2026

Etkinlik 17 Sanat dallarını örnekleriyle eşleştir.

📖 edebiyat	su üzerinde boya deseni
🎵 müzik	sahnede canlandırma
🎨 resim	film, çizgi film
🎭 tiyatro	masal, şiir, hikâye
🎬 sinema	boya ve fırçayla tablo
🖌️ ebru	türkü, şarkı, ninni

Etkinlik 18 Her satırda gruba uymayanı daire içine al.

1.	🎭 tiyatro	🎵 müzik	🎨 resim	🔨 çekiç
2.	💡 ampul	🕯️ mum	🔦 el feneri	🎻 keman
3.	☎️ telefon	📱 akıllı telefon	🥕 havuç	📞 cep telefonu

Etkinlik 19 Doğadaki bir deseni çiz.

Sorumasyon · Tüm hakları saklıdır. · 2026

Etkinlik 20 Günlük yaşamımızda sanat var mı? Evetse yeşil, hayırsa kırmızı daireyi boya.


annemin söylediği ninni
○ evet ○ hayır


duvardaki tablo
○ evet ○ hayır


süpürge
○ evet ○ hayır


tarihî caminin süslemesi
○ evet ○ hayır


düz beyaz çorap
○ evet ○ hayır


izlediğim çizgi film
○ evet ○ hayır


el işi örtü
○ evet ○ hayır


bulaşık süngeri
○ evet ○ hayır

Etkinlik 21 Doğadaki sanatı fark et. Ne görüyorsun ya da duyuyorsun? Daire içine al.

1

kuşun ötüşü
melodi gürültü

2

kar tanesi
desen çizgi film

3

gökkuşağı
renkler sesler

4

kelebek kanadı
desen melodi

Etkinlik 22 Bilim insanı hangi alanda çalıştı? Daire içine al.


uzay müzik


arkeoloji uçak


uçak tiyatro


gök bilimi resim


DNA kilim


telefon heykel


ampul ebru


matematik dans

Sorumasyon · Tüm hakları saklıdır. · 2026

Etkinlik 23 Doğru cevabı daire içine al.

1. Uzaya giden ilk Türk astronot kimdir?

A **Alper Gezeravcı** B **Cahit Arf** C **Ali Kuşçu**

2. Telefonu kim icat etti?

A **Graham Bell** B **Edison** C **Marie Curie**

3. "Nerede?" sorusu neyi sorar?

A **yeri** B **zamanı** C **kişiyi**

4. Hangisi telefonun değişmeyen özelliğidir?

A **kablo** B **konuşma** C **boyut**

5. Su üzerinde boyayla yapılan sanat hangisidir?

A **ebru** B **heykel** C **sinema**

Etkinlik 24 Bilim insanına uygun davranış mı? Daire içine al.

💪 Başaramayınca yeniden dener.
uygun **uygun değil**

😴 Ödevini hep sonraya bırakır.
uygun **uygun değil**

📋 Çalışmasını adım adım planlar.
uygun **uygun değil**

🙈 Duyduğu her habere inanır.
uygun **uygun değil**

❓ Merak ettiğini araştırır.
uygun **uygun değil**

🏳️ İlk denemede vazgeçer.
uygun **uygun değil**

Sorumasyon · Tüm hakları saklıdır. · 2026

Etkinlik 25 Kutudaki sözcüklerle boşlukları doldur.

sanattır | azimlidir | süreklilik | Jale İnan | değişir | 5N1K

1. Kim, ne, nerede, ne zaman, nasıl, neden sorularına _____ denir.
2. Başarısız olsa da yeniden deneyen kişi _____ .
3. Teknolojik ürünler zamanla _____ .
4. Bir ürünün amacının aynı kalmasına _____ denir.
5. Duygularımızı renk, ses ve sözcüklerle anlatmak _____ .
6. Ülkemizin ilk kadın arkeoloğu _____ 'dır.

Etkinlik 26 Sözcükleri bul ve daire içine al.

a	z	i	m	r	n	i	c	ş	ö
s	g	a	ı	i	n	e	v	t	y
a	a	t	a	z	f	t	t	i	h
n	ş	g	n	r	h	b	p	y	b
a	h	ğ	ş	f	m	i	d	a	f
t	ğ	p	r	b	l	l	l	t	e
m	ü	z	i	k	ç	i	o	r	b
r	a	ğ	r	g	c	m	l	o	r
t	e	l	e	f	o	n	r	d	u

🔬 bilim

📱 telefon

🎨 sanat

🎵 müzik

🖌️ ebru

💪 azim

🎭 tiyatro

Sorumasyon · Tüm hakları saklıdır. · 2026

Etkinlik 27 Zaman kapsülüm: Bugün kullandığım teknolojik ürünü ve 20 yıl sonra nasıl olacağını yaz.

	Bugün nasıl?	20 yıl sonra nasıl olacak?
📱 Telefon	_____	_____
🚗 Araba	_____	_____
💻 Bilgisayar	_____	_____

Etkinlik 28 Hangi bilim insanı gibi olmak isterdin? Neden? Yaz.

_____

_____

_____

Etkinlik 29 Kendimi değerlendiriyorum. Bir yüzü boya.

	Yaptım	Biraz	Çalışmalıyım
Bilim insanlarını ve çalışmalarını tanırım.	😊	😐	😕
Bilim insanlarının özelliklerini sayarım.	😊	😐	😕
5N1K sorularıyla kaynaklardan bilgi toplarım.	😊	😐	😕
Doğru bilgiyi güvenilir kaynaklardan ayırt ederim.	😊	😐	😕
Bir teknolojik ürünün değişen ve değişmeyen özelliklerini karşılaştırırım.	😊	😐	😕
Sanatın günlük yaşamdaki yerini fark ederim.	😊	😐	😕

Sorumasyon · Tüm hakları saklıdır. · 2026

Etkinlik 30 En sevdiğin masaldan bir sahne çiz.

Cevap Anahtarı 🔑

Etkinlik 1: Alper Gezeravcı → Uzaya giden ilk Türk astronot · Jale İnan → İlk kadın arkeoloğumuz · Vecihi Hürkuş → İlk Türk uçağını yaptı. · Aziz Sancar → DNA onarımını araştırdı. · El-Cezerî → Su ile çalışan saatler yaptı. · Graham Bell → Telefonu icat etti.

Etkinlik 2: 1. yer · 2. zaman · 3. kişi · 4. sebep · 5. yol, yöntem · 6. nesne, olay

Etkinlik 4: 1. Aziz Sancar · 2. Mardin'in Savur ilçesinde · 3. 2015 yılında · 4. hücrelerin DNA'yı nasıl onardığını · 5. laboratuvarda yıllarca deney yaparak · 6. Anıtkabir'e

Etkinlik 5: zorlanınca yeniden dener: evet · işini hep sonraya bırakır: hayır · çalışmasını planlar: evet · merak eder, soru sorar: evet · bilgiyi kontrol etmeden inanır: hayır · yeni fikirler üretir: evet · ilk denemede vazgeçer: hayır · zamanını iyi kullanır: evet

Etkinlik 6: azimli → Başarısız olsa da yeniden dener. · planlı → İşini adım adım düzenler. · üretken → Yeni şeyler ortaya koyar. · öz denetimli → Kendi çalışmasını kontrol eder. · doğru bilgiyi ayırt eden → Bilgiyi güvenilir kaynaktan doğrular.

Etkinlik 7: kütüphanedeki ansiklopedi → Güvenilir · tanımadığım birinin mesajı → Güvenilmez · bakanlığın resmî sitesi → Güvenilir · "Duydum ki..." söylentisi → Güvenilmez · öğretmenimin anlattıkları → Güvenilir · doğrulanmamış sosyal medya haberi → Güvenilmez

Etkinlik 8: 1. gök bilimi · 2. matematik · 3. bilim · 4. ampul · 5. bilim tarihi · 6. uzay · 7. arkeoloji · 8. uçak

Etkinlik 9: Küçük, kablosuz cep telefonu (3) · Tuşlu, kablolu telefon (2) · Dokunmatik ekranlı akıllı telefon (4) · Çevirmeli, kablolu eski telefon (1)

Etkinlik 10: 1. eski · 2. yeni · 3. eski · 4. yeni · 5. eski · 6. yeni · 7. eski · 8. yeni

Etkinlik 11: Konuşma ✓ ✓ · Kablo ✓ × · Fotoğraf × ✓ · Taşınır × ✓ · Çalar ✓ ✓

Etkinlik 12: 1. konuşma ve arama · 2. kablo, boyut, kamera, taşınabilirlik · 3. Hayır, uzaktakiyle konuşmak · 4. (kişisel cevap)

Etkinlik 13: 1. tiyatro · 2. müzik · 3. sinema · 4. edebiyat

Etkinlik 14: Lambanın amacı: aydınlatmak → Değişmeyen · Ateşten elektriğe geçiş → Değişen · Telefonun boyutu → Değişen · Telefonun amacı: konuşmak → Değişmeyen · Müziği dinlediğimiz araç → Değişen · Müzik dinleme isteğimiz → Değişmeyen

Etkinlik 15: 1. meşale · 2. ampul ve LED lamba · 3. aydınlatmak

Etkinlik 17: edebiyat → masal, şiir, hikâye · müzik → türkü, şarkı, ninni · resim → boya ve fırçayla tablo · tiyatro → sahnede canlandırma · sinema → film, çizgi film · ebru → su üzerinde boya deseni

Etkinlik 18: 1. çekiç · 2. keman · 3. havuç

Etkinlik 20: annemin söylediği ninni: evet · duvardaki tablo: evet · süpürge: hayır · tarihî caminin süslemesi: evet · düz beyaz çorap: hayır · izlediğim çizgi film: evet · el işi örtü: evet · bulaşık süngeri: hayır

Etkinlik 21: 1. melodi · 2. desen · 3. renkler · 4. desen

Etkinlik 22: 1. uzay · 2. arkeoloji · 3. uçak · 4. gök bilimi · 5. DNA · 6. telefon · 7. ampul · 8. matematik

Etkinlik 23: 1. A (Alper Gezeravcı) · 2. A (Graham Bell) · 3. A (yeri) · 4. B (konuşma) · 5. A (ebru)

Etkinlik 24: 1. uygun · 2. uygun değil · 3. uygun · 4. uygun değil · 5. uygun · 6. uygun değil

Etkinlik 25: 1. 5N1K · 2. azimlidir · 3. değişir · 4. süreklilik · 5. sanattır · 6. Jale İnan

Çizim ve yazma etkinliklerinin tek bir doğru cevabı yoktur; çocuğunuzla birlikte konuşarak değerlendirin.

Sorumasyon · Tüm hakları saklıdır. · 2026